



**YellowScire**  
consultoria e soluções informáticas

# SCRUM FOUNDATIONS



## FORMAÇÃO

## SCRUM FOUNDATIONS

O Scrum é caracterizado por um conjunto de simples princípios e práticas que ajudam as equipas de desenvolvimento de software a entregar produtos em ciclos curtos, permitindo feedback rápido, melhoria contínua e rápida adaptação a ambientes em que existe variabilidade.

O Scrum baseia-se numa abordagem empírica na implementação de processos de desenvolvimento de sistemas. Com essa abordagem empírica as equipas de desenvolvimento tornam-se mais flexíveis, ganham uma maior capacidade de adaptação e produtividade nas suas atividades diárias.

Esta formação aborda os princípios em que se baseia o Scrum. O objetivo é explicar porque é que o Scrum funciona e como pode ser, na prática, aplicado a várias equipas.

**DURAÇÃO:** 7h      **LOTAÇÃO:** mínimo de 8 a 10 participantes      **IDIOMA:** Português

**MATERIAL:** Post-its (muitos e de várias cores) e quadro branco com canetas (mínimo 2 cores)

**DESTINATÁRIOS:** Quadros intermédios e superiores de diferentes setores de atividade, em funções tão diversificadas como marketing, comercial, finanças, operações ou gestão de recursos humanos.

#### **OBJETIVO GERAL:**

- ✓ Melhorar as skills de desenvolvimento de projetos

#### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

- ✓ Adquirir um sólido entendimento do Manifesto Agile e o seu contexto
- ✓ Adquirir um sólido conhecimento das tendências das metodologias ágeis
- ✓ Gerir projetos de acordo com a framework Scrum (valores, papéis, artefactos e práticas)

#### **METODOLOGIA:**

- ✓ Formação Presencial ou Live Training
- ✓ Learning by Doing utilizando plataformas como o Miro (ou Mural) e Trello

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

1. Agile vs Traditional (waterfall)
  - Diferenças nas Metodologias
2. Agile Manifesto
  - Valores e Princípios
3. Fundamentos do Scrum
  - O processo empírico de controlo
  - Sprint
  - O significado de *Done*
  - Os 5 valores do Scrum
  - A aplicabilidade do Scrum
4. Scrum Team
  - Scrum Master
  - Product Owner
  - Equipa de Desenvolvimento
5. Eventos de Scrum
  - Quais as cerimónias do Agile e qual o seu objetivo?
  - Qual o resultado esperado de cada uma das cerimónias?
  - Como executar cada uma das cerimónias?
6. Artefactos de Scrum
  - Product Backlog
  - Sprint Backlog
  - Product Increment
7. Refinamento do Product Backlog
  - Técnicas para escrever uma boa Story
  - Epic vs Feature vs Story
  - User Stories: Card, conversation & confirmations
8. Sprint Planning
  - Métricas e Formas de Estimativas
  - Técnicas para estimar o tamanho de uma Story
9. Sprint Retrospective
  - Técnicas para fazer retrospectivas

## BIBLIOGRAFIA

Agile Manifesto

Scrum Guide



**CONTACTE-NOS**

 Pólo Tecnológico de Lisboa  
Edifício Empresarial 3  
1600-546 Lisboa

 [info@yellowscire.pt](mailto:info@yellowscire.pt)

 +351 217 101 600

 [www.yellowscire.pt](http://www.yellowscire.pt)



**YellowScire**  
consultoria e soluções informáticas

# SCRUM FOUNDATIONS



## FORMAÇÃO